**[ 3월 5주차 프로젝트 수행 일지 ]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트 주제** | 게임사의 OpenAPI를 활용한 게임정보 및 커뮤니티 서비스 제공 | | |
| **프로젝트 팀명** | First | **프로젝트 팀원** | (팀장) 김종진  (팀원) 이동규, 장은영, 주해진 |

※ 프로젝트 수행 일지는 매 주 금요일 18:00 전까지 최종본을 제출해주세요

**1. 프로젝트 수행 계획 및 현황**

|  |  |
| --- | --- |
| **금주 프로젝트 수행 내용** | **차주 프로젝트 수행 계획** |
| 발표 준비에 따른 PPT 작성  **Server**: 추가적으로 요구된 컨트롤러 및  **WEB**:  **화면구성**: 회원가입, 게임 정보, 자유 게시판, 회원 정보, 관리자  **기능**: 비밀 댓글  **APP**: 프로젝트 환경 구축 및 프로토타이핑 | **WEB**: 세세한 부분의 보완점 확인 후 수정  **APP**: 프로토타입에 맞춰 화면 구성 및 서버와의 통신 구문 작성 |

**2. 금주 프로젝트 피드백 사항 및 의견**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 피드백**  **사항 및 의견** | - |

**3. 강사님 피드백 사항**

|  |  |
| --- | --- |
| 윤필용 강사님 | Web에서 기본 틀 구성. react native로 적용 시에 추가 구현을 권장합니다. |
| 문오경 강사님 | 적은 인원으로 수고하셨습니다. 일반적으로 api 구현은 관련 설명이 쉽지 않기에 해당 처리 및 외부 통신까지 포트를 열어 진행한 점 높이 평가합니다. 회원정보 등록 관련하여, 필요시 카카오나 구글 로그인 기능을 추가하면 어떨까합니다**.** |